

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение
средняя общеобразовательная школа №8 г.Беслан

Тема проекта: «Создание проекта смотровой площадки для горной местности
при помощи программы Autodesk 3D Max».

Авторы работы: **Хаблиева Сабина**
Багиев Георгий

Место выполнения работы:
ГБОУ СОШ №8, 11 класс, г.Беслан

Научный руководитель:
Бигаева Нонна Владимировна
учитель информатики

Беслан 2022

Содержание

Введение

Цель и задачи проекта.....	4
Благополучатели проекта.....	4
Ожидаемые результаты	4
Этапы реализации проекта.....	4
Риски проекта	4
Пути решения	5

Введение

Архитектура (от греческих *αρχι* — «главный» и *τέκτων* — «строитель») — это древнее искусство проектирования и строительства разнообразных зданий и сооружений. Архитектура одновременно является сложной научной дисциплиной, которая решает задачи создания пространственной среды для комфортного проживания людей.

Построенные объекты не только должны соответствовать прямому назначению и приносить пользу человеку. К зданиям и сооружениям также предъявляются многочисленные технические и эстетические требования. Они должны быть прочными, долговечными и иметь красивый внешний вид.

В своей работе мы будем использовать один из этапов, который получил широкое распространение у современных архитекторов — это 3D моделирование.

3D моделирование — это процесс формирования виртуальных моделей, позволяющий с максимальной точностью продемонстрировать размер, форму, внешний вид объекта и другие его характеристики. Другими словами — это создание трехмерных изображений и графики при помощи компьютерных программ. Современная компьютерная графика позволяет воплощать очень реалистичные модели. 3D технологии позволяют представить модель со всех ракурсов и устранить недостатки, выявленные в процессе её создания.

Визуализация объектов с помощью компьютерных программ позволяет лучше представить будущий проект в реальности. Такие модели производят глубокое впечатление, и дают возможность добиться потрясающих результатов.

Autodesk 3D max — популярнейшая программа, является профессиональной и имеет полноценный функционал. Она имеет ряд инструментов для создания моделей различной сложности. С её помощью можно получить любой виртуальный объект с точностью до мелочей.

1. Цель и задача проекта

1.1 Цель проекта

Создание модели смотровой площадки, подходящей для строительства в горной местности, в программе Autodesk 3D max.

1.2. Задача проекта

Показать на примере программы Autodesk 3D Max как можно проектировать сложные, вписывающиеся в общий ландшафт горной местности, здания.

2. Благополучатели проекта

- 1) Государство
- 2) Правительство РСО-Алания
- 3) Инвесторы
- 4) Организации, занимающиеся развитием гостиничного бизнеса

3. Ожидаемые результаты

- Получение новых заказов на проекты зданий
- Строительство в горной местности объектов, отвечающих всем требованиям.

4. Этапы реализации проекта

- 1) Приобретение лицензии на программу 3D max.
- 2) Прохождение обучения и получения навыков по работе в данной программе.
- 3) Создание чертежа смотровой площадки на бумаге .
- 4) Внесение чертежа в программу для проектирования смотровой площадки.
- 5) Моделирование смотровой площадки и сохранение готовой модели в программе.
- 6) Распространение в популярных социальных сетях и сети интернет в виде новостной ленты информации о проекте.

5. Риски проекта

-низкая заинтересованность потенциальных клиентов;

-отсутствие подходящей местности под строительство конкретно спроецированной модели;

6. Пути решения

- 1) Рассылка информации по электронной почте всем потенциальным клиентам нашего проекта.
- 2) Изменение габаритов модели проекта.

FRACTAL
DESIGN





